



Envie de rejoindre un projet jeunesse dynamique et innovant ? Envie de travailler en équipe par, pour et avec les jeunes de 2020 ?

Vous êtes animateur·trice dans l'âme et vous avez envie de vous réaliser dans un travail innovant avec des jeunes qui découvrent avec vous la coopération, la citoyenneté et/ou l'accrochage scolaire...ça vous parle ?

Nous avons deux postes d'animateur·trice assistant·e de projets à pourvoir

L'Académie Citoyenne BAO-Jeunesse est une organisation de jeunesse reconnue et soutenue par la Fédération Wallonie-Bruxelles.

Elle propose une éducation non formelle à la citoyenneté active, critique et solidaire via le développement de la coopération par la pédagogie du jeu et l'éducation aux valeurs (www.bao-j.be).

Elle est membre du réseau DBAO et de la fédération d'OJ Relie-F.

BAO-Jeunesse a deux pôles d'activités :

- ✓ **A Thimister** (siège social) : animations et formations à la **coopération** et au **vivre ensemble**
- ✓ **A Verviers** (Centre Raccroche) : animations et formations en ateliers de **prévention du décrochage scolaire, social et sociétal** et **d'accompagnement collectif de jeunes** en situation de (pré)décrochage

Dans les deux pôles, le travail se répartit entre les temps de conception et de préparation au bureau et les temps d'activités sur **l'entièreté du territoire de la CFWB**

Mobilité : un permis B et un véhicule personnel sont indispensables

DESCRIPTION GENERALE DE LA FONCTION:

- L'animateur·trice assistant·e de projets a une fonction de transmission, à des publics jeunes et jeunes adultes, de savoirs et/ou savoir-faire et/ou savoir-être en relation avec l'objet social et la philosophie de l'association et en lien avec les problématiques socioculturelles de la jeunesse sur base d'un programme établi selon nos deux pédagogies.
- L'animateur·trice assure ses fonctions sous la responsabilité de la Direction et des chargés de projets

DESCRIPTION DES TACHES PRINCIPALES (après formation en interne)

- Concevoir et construire un plan d'animation ;
- Préparer les séquences d'animation ;
- Organiser le cadre spatio-temporel des séquences d'animation ;
- Assurer, en fonction d'une demande et des besoins de l'association, une

intervention relevant du domaine de sa spécialité (assistance technique, participation à un projet, études, ...)

- Animer des séquences d'animation ;
- Animer un groupe;
- Participer aux travaux d'évaluation,
- Assurer les tâches annexes que nécessite la mise en œuvre des actions.

PROFIL IDEAL :

- Être capable d'organisation et de travail en équipe ;
 - Connaître le secteur d'activités et les missions de l'association (après formation en interne) ;
 - Être capable d'appliquer un programme d'animation ;
 - Maîtriser les méthodes pédagogiques (après formation en interne) ;
 - Maîtriser les savoirs, savoir-faire et savoir-être transmis ;
 - Maîtriser les outils et techniques spécifiques d'animation ;
 - Être capable de gérer et animer un groupe de jeunes (3 à 30 ans).
 - Compétences rédactionnelles,
 - Capacités d'analyse et de synthèse
 - Disponibilité occasionnelle en soirée et/ou le WE
 - Détenir un diplôme de bachelier-e en animation socioculturelle, en éducation, en pédagogie, en assistant social ou en assistant psychologie ou valoriser une expérience dans un ou plusieurs de ces domaines.
- **Un poste APE + PERMANENT 4/5 ETP (31h/sem) CDD , ensuite CDI**
 - **Un poste APE 26H36 /sem CDD, ensuite CDI pour 19h.**
 - **BAREME SALAIRE ÉCHELON 3 ou 4.1 CP 329.02 suivant qualification et expérience.**
 - **Frais de route missions selon barème CFWB (0.3597€/km)**
 - **Congés légaux et d'ancienneté**
 - **Treizième mois**

Candidature avec CV et lettre de motivation à envoyer à Georges Nihoul, directeur, par mail à l'adresse direction.baoj@gmail.com pour le 31 mars 2020 au plus tard. Engagement immédiat.

Les candidatures retenues après attribution du ou des postes de cette offre d'emploi seront versées dans notre réserve de recrutement et contactées en priorité lors de recherches ultérieures.

Renseignements complémentaires Georges Nihoul 0495/531613

